

Оглавление

Благодарности.....	7
Предисловие к новому изданию.....	8
Внимание: это книга для «обезьянок»!.....	14
Введение.....	15
Часть 1. С чего начать.....	19
Глава 1. Первичная раскрутка.....	21
Глава 2. Подкачка ума.....	31
Глава 3. Выбор задачи.....	46
Глава 4. Игры для ума.....	62
Часть 2. Линейные игры для ума.....	69
Глава 5. Фальшивые лица.....	71
Глава 6. Ломтики и кубики.....	81
Глава 7. Препарированная вишня.....	90
Глава 8. Пузырьки мыслей.....	96
Глава 9. Вопросы «СКАМПЕР».....	103
Глава 10. Перетягивание каната.....	151
Глава 11. Ящик идей.....	157
Глава 12. Решетка идей.....	165
Глава 13. Цветок лотоса.....	172
Глава 14. Птица феникс.....	177
Глава 15. Компания «Великие транстихоокеанские авиалинии».....	186
Глава 16. Будущий продукт.....	193
Глава 17. Иррациональное мышление.....	200
Глава 18. Чертог славы.....	209

Глава 19. Круг благоприятных возможностей	216
Глава 20. Идеи в картинках	222
Глава 21. Умный Тревор	229
Часть 3. Интуитивные игры для ума	237
Глава 22. Остывание	242
Глава 23. Голубые розы	252
Глава 24. Автобус, кровать, ванна	261
Глава 25. Гремучие змеи и розы	266
Глава 26. Суп из камня	286
Глава 27. Правда и ложь	297
Глава 28. Фантастический ландшафт	306
Глава 29. Метод Леонардо да Винчи	312
Глава 30. Метод Сальвадора Дали	320
Глава 31. Не Канзас	325
Глава 32. Тень	335
Глава 33. Книга мертвых	342
Часть 4. Дух товарищества	349
Глава 34. Разогрев	356
Глава 35. Мозговая атака	371
Глава 36. Традиционные техники мозговой атаки	386
Глава 37. Естественная креативность	407
Часть 5. Заключительные игры	429
Глава 38. Совет убийц	431
Глава 39. Вы — не поле травы	441