

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение

ТЕМА 1. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ «БИЗНЕС-КУРС: КОРПОРАЦИЯ ПЛЮС»

ТЕМА 2. ИГРОВЫЕ КУРСЫ И СЦЕНАРИИ

ТЕМА 3. СОЗДАНИЕ НОВОГО ИГРОВОГО КУРСА

ТЕМА 4. МОДЕЛИРОВАНИЕ ИНВЕСТИЦИОННОЙ ПОЛИТИКИ

ТЕМА 5 МОДЕЛИРОВАНИЕ МАТЕРИАЛЬНОГО СНАБЖЕНИЯ

ТЕМА 6 МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОИЗВОДСТВА ПРОДУКЦИИ

ТЕМА 7 МОДЕЛИРОВАНИЕ МАРКЕТИНГОВОЙ СТРАТЕГИИ

ТЕМА 8 ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЙ ПО СПИСАНИЮ ОБОРУДОВАНИЯ И
ПРОДАЖЕ СЫРЬЯ

ТЕМА 9. МОДЕЛИРОВАНИЕ ФИНАНСОВЫХ ПОТОКОВ ПРЕДПРИЯТИЯ

ТЕМА 10 ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЙ О ПОКУПКЕ И ПРОДАЖЕ АКЦИЙ
ДРУГИХ ОРГАНИЗАЦИИ

ТЕМА 11 МОДЕЛИРОВАНИЕ ФИНАНСОВОЙ УСТОЙЧИВОСТИ
ПРЕДПРИЯТИЯ

ТЕМА 12 СВОДНЫЙ ОТЧЕТ КАК ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА
ПРЕДПРИЯТИЯ

ТЕМА 13 МОДЕЛИРОВАНИЕ ИНТЕГРИРОВАННОЙ ОЦЕНКИ
ЭФФЕКТИВНОСТИ

ТЕМА 14 МОДЕЛИРОВАНИЕ ФУНКЦИЙ УПРАВЛЕНИЯ

ТЕМА 15. МОДЕЛИРОВАНИЕ УПРАВЛЕНЧЕСКОЙ ОТЧЕТНОСТИ

ТЕМА 16. МОДЕЛИРОВАНИЕ НАЛОГОВОЙ ПОЛИТИКИ

ТЕМА 17 АНАЛИЗ ХОЗЯЙСТВЕННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПРЕДПРИЯТИЯ

ТЕМА 18. ОПЕРАЦИОННЫЙ АНАЛИЗ

ТЕМА 19. МОДЕЛИРОВАНИЕ АЛЬТЕРНАТИВНЫХ РЕШЕНИЙ

ТЕМА 20. МОДЕЛИРОВАНИЕ РЫНОЧНОЙ АКТИВНОСТИ

ТЕСТЫ

ЛИТЕРАТУРА

Приложение Управление предприятием за 15 месяцев игрового курса