

**Лабскер Л.Г.**

Теория игр в экономике (практикум с решениями задач): учебное пособие / Л.Г. Лабскер, Н.А. Яшенко ; под ред. Л.Г. Лабскера. — 2-е изд., стер. - М.: КНОРУС, 2013. - 264 с. - (Бакалавриат).

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Введение</b>	5
<b>Раздел 1. Теоретические основы и условия задач</b>	
1.1. Матрица выигрышей	9
1.2. Максиминные и минимаксные стратегии. Нижняя и верхняя цены игры в чистых стратегиях	18
1.3. Решение игры с седловыми точками	21
1.4. Смешанные стратегии	26
1.5. Выигрыш-функции в смешанных стратегиях. Нижняя и верхняя цены игры в смешанных стратегиях	29
1.6. Решение игры в смешанных стратегиях	33
1.7. Критерии и свойства оптимальных стратегий	39
1.8. Принцип доминирования	43
1.9. Разбиение матрицы игры на подматрицы	49
1.10. Изоморфные и аффинные преобразования игр	53
1.11. Аналитическое решение игры $2 \times 2$	62
1.12. Геометрическое решение игры $2 \times 2$	68
1.13. Решение игры $2 \times n$	76
1.14. Решение игры $m \times 2$	85
1.15. Решение игры $m \times n$ методом Шепли — Сноу	92
1.16. Решение игры $m \times n$ приближенным методом Брауна — Робинсон	97
1.17. Взаимосвязь матричных игр и линейного программирования	105
<b>Раздел 2. Решения задач</b>	
2.1. Решение задач 1.1.1-1.1.10	111
2.2. Решение задач 1.2.1-1.2.8	123
2.3. Решение задач 1.3.1-1.3.12	128
2.4. Решение задач 1.4.1-1.4.9	134
2.5. Решение задач 1.5.1-1.5.9	138
2.6. Решение задач 1.6.1-1.6.14	146
2.7. Решение задач 1.7.1-1.7.10	158
2.8. Решение задач 1.8.1-1.8.10	162
2.9. Решение задач 1.9.1-1.9.10	168
2.10. Решение задач 1.10.1-1.10.10	182
2 П. Решение задач 1.11.1-1.11.10	186

2.12. Решение задач 1.12.1-1.12.12	192
2.13. Решение задач 1.13.1-1.13.12	202
2.14. Решение задач 1.14.1-1.14.10	209
2.15. Решение задач 1.15.1—1.15.6	215
2.16. Решение задач 1.16.1—1.16.5	235
2.17. Решение задач 1.17.1-1.17.8	242
<b>Литература</b>	<b>258</b>