Маркова В.Д.

Оглавление

Пре	дисловие		3
	РАЗД МИРОВЫЕ ТРЕНДЫ ИНДУО		
Глаі	ва 1. ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА		7
1.1. 1.2. 1.3. Конп	Свойства цифровых технологий. Определения цифровой экономики Состояние и перспективы развития цио прольные вопросы и задания.	фровой экономики	10 14
Глаі	ва 2. ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ	(loT)	1 7
2.1.	Технологии М2М как основа Интернета ве	ещей	17
2.2.	Проблемы и перспективы развития Ин-	тернета вещей	20
2.3.	Интернет вещей в России		25
Конп	прольные вопросы и задания		26
Гла	ва 3. ИНДУСТРИЯ 4.0, ИЛИ ИНДУС	ТРИАЛЬНЫЙ ИНТЕРНЕТ	27
3.1.	Четвертая промышленная революция и	и ее характеристики	27
3.2.	Проблемы формирования Индустрии 4		32
3.3.	Цифровая компания General Electric—		34
Конп	прольные вопросы и задания		38
	Разд ИННОВАЦИИ В УПРА		
	ва 4. ОСОБЕННОСТИ УПРАВЛЕНИЯ	•	
	ЭНОМИКЕ		
4.1.	Характеристики техники и технологий		40
4.2.	Технологии будущего		
4.3.	Последствия цифровизации		
4.4.	Большие данные и аналитика		49
4.5.	Партнерство и открытость бизнеса		
4.6.	Стратегии цифровой компании		
КОНІ	прольные вопросы и задания		56
Гла	ва 5. БИЗНЕС НА БАЗЕ ПЛАТФОРМ		
5.1.	Отраслевые платформы		57
5.2.	Платформенные техноло <u>гии.</u>		
5.3.	Преимущества платформ		62
5.4.	Признаки платформ и платформенное		
5.5.	Участники и основные элементы платф		
5.6.	Подходы к формированию бизнес-мод		
5.7.	Платформы как экономические катали	заторы	

5.8.	Проблемы функционирования платформ	75
5.9.	Факторы развития платформ в России	
Конт	рольные вопросы и задания	
Глав	а б. ОТ СИСТЕМЫ К БИЗНЕС-ЭКОСИСТЕМЕ	.80
6.1.	бизнес-экосистема и ее особенности	80
6.2.	Подходы к формированию бизнес-экосистемы	86
6.3.	Виды экосистем: экосистема разработчиков и экосистема инноваций	
Конт	рольные вопросы и задания.	
Г	- 7 EDMINIATEL AVAILABADA ANIA EMPLECA	
	а 7. ПРИНЦИПЫ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ БИЗНЕСА ОНОМИКЕ ПЛАТФОРМ И ЭКОСИСТЕМ	03
	Принципы приобретения и стратегического партнерства	
7.1. 7.2.		
7.2. 7.3.	Со-конкуренция	94 97
7.3. 7.4.	Со-творчество Принцип «все как услуга»	98
7.4. 7.5.	Персонализация взаимоотношений	
7.6.	Принципы открытости и видимости	
7.0. 7.7.	Алгоритмизация управления	
7.8.	Совместное использование (шеринг) и пиринг.	
	рольные вопросы и задания	
	· · · · · ·	
	а 8. ПЛАТФОРМЫ И БИЗНЕС-ЭКОСИСТЕМЫ:	
CPA	ВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ И ПРИМЕРЫ КОМПАНИЙ	.107
8.1.	Платформенная технология и бизнес-экосистема	107
8.2.	Дилеммы развития платформ и экосистем	.108
8.3.	Экосистема компании Amazon	.108
8.4.	Развитие компании Alibaba	
8.5.	Экосистема компании Google	
8.6.	Экосистема компании 1С	
8.7.	Развитие компании <i>Ozon</i>	
8.8.	Планы Сбербанка России.	
8.9.	«Русагро» превращается в цифровой бизнес	
	Компания <i>Britannica</i> — адаптация к цифровой эпохе	
8.11.	Примеры неудач	128
Конт	рольные вопросы и задания	130
	Раздел III	
	МАРКЕТИНГ В ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКЕ	
Г	ва 9. МАРКЕТИНГ ИННОВАЦИЙ И ИННОВАЦИИ В МАРКЕТИНГЕ	121
	·	
9.1.	Изменения рынка	
9.2.	Модель диффузии инноваций Роджерса	
9.3.	Барьеры на пути новинок и способы их преодоления	
9.4.	Инновации в маркетинге	
	рольные вопросы и задания	
Глав	ва 10. ДИЗАЙН-МЫШЛЕНИЕ	.145
10.1.	Определение и особенности дизайн-мышления	145
	Сферы использования и примеры дизайн-мышления	

	_
10.3. Сенсорный маркетинг как инструмент дизайна	_153
10.4. Нейромаркетинг -	157
Контрольные вопросы и задания.	159
Глава 11. МАРКЕТИНГ В ЭПОХУ БОЛЬШИХ ДАННЫХ И АЛГОРИТМОВ	160
11.1. Извлечение знаний	_161
11.2. Цифровой маркетинг	_167
11.3. Новые роли потребителей	_171
11.4. Маркетинговые дилеммы	174
11.5. Путь к сердцу покупателя <u>лежит через данные — опыт компании Unilever.</u>	_175
Контрольные вопросы и задания	177
Библиографический список	178